



liga
de
clubes

Reglamento

➤ Reglamento para capitanes/clubes

01. La escuela, el club o los miembros del cuerpo técnico deberán tener un Seguro de Responsabilidad Civil y acreditarlo en caso de que se requiera por parte de la organización.
 02. Liga de Clubes se divide en 2 fases: Fase liga (Primera fase) y Fase Final Liga (Segunda fase).
 03. La Primera y Segunda fase de Liga de Clubes (formato liga) estará formada por grupos.
 04. Pruebas de la competición: Benjamín, Alevín, Infantil, Cadete y Junior. Masculino y Femenino. Individual y Dobles, si bien, esta información no tendrá un carácter relevante al crear los enfrentamientos.
 05. El club o equipo participante deberá descargarse de la web www.ligadeclubes.es la “hoja de equipos” (en la sección de DESCÁRGATE LA INFORMACIÓN) y crear en ella el listado de su equipo con sus jugadores, así como sus correspondientes edades y niveles.
 06. Dicho listado será ordenado por categorías (ver hoja de equipos) y dentro de cada categoría, los jugadores se deberán ordenar por niveles (Bronce, Plata, Oro, Platino).
 07. Este listado de jugadores estará publicado en la lista oficial de inscritos antes del comienzo de la competición y en caso de alguna variación la organización se reserva el derecho de modificarla si lo conviene oportuno.
 08. Cada club puede tener más de un equipo en Liga de Clubes en caso de que fuese necesario.
 09. Todo club participante deberá tener al menos 3 pistas dedicadas a dicha competición. En el caso de que un club no tuviera 3 pistas, tiene la posibilidad de jugar siempre a domicilio para poder participar en la competición.
 10. Todo equipo participante deberá disponer de un mínimo de 15 jugadores, no pudiendo inscribirse a la competición ningún equipo que no cumpla este requisito.
 11. Acta: Cualquier jugador de la competición puede disputar en un mismo encuentro el número de partidos que su capitán y el propio jugador estimen oportuno, no pudiendo pasar de 2 partidos en una misma jornada por el bien del propio niño, salvo casos puntuales (por ejemplo: dos individuales y un dobles o 3 individuales de menor duración).
 12. Liga de Clubes no marca restricciones de Ranking. Si bien habrá que asignarle a cada jugador el nivel adecuado para poder jugar contra otro participante en igualdad de condiciones.
-

13. Un jugador de la misma categoría que su rival solo podrá jugar si su rival es del mismo nivel o uno superior o inferior. No se recomienda hacer jugar un jugador considerado “Oro” contra un “Bronce”.
 14. Un jugador podrá jugar contra otro de categoría superior si el jugador de menor edad tiene un nivel superior al de mayor edad (Ejemplo: 11 años Oro vs 12 años Plata).
 15. El baremo para convocar y emparejar a los jugadores será el nivel de juego de los mismos, teniendo a su vez en cuenta los dos puntos anteriormente expuestos.
 16. Cada capitán es responsable de que todos sus jugadores inscritos jueguen el mayor número de partidos posibles durante la duración de Liga de Clubes.
 17. Los encuentros de Liga de Clubes se disputarán en fin de semana, poniendo como día oficial el sábado a mediodía (alrededor de las 13 horas en adelante), que suele ser cuando los clubes tienen mayor disponibilidad de pistas.
 18. Si llueve el día del encuentro, se pasará a jugar el día siguiente (Domingo) a la misma hora. No obstante, los capitanes de cada club tendrán derecho a acordar un nuevo horario, sin perjudicar el buen funcionamiento de la liga.
 19. El club anfitrión será el encargado de poner las pelotas (no siendo necesario que sean nuevas, pero si, que garantice un bote sobre la pista, óptimo), así como de facilitar los vestuarios y el restaurante para la buena recepción del equipo visitante.
 20. Si los capitanes lo creen oportuno, podrán crear partidos en la modalidad de Dobles, incluyendo también la modalidad de Dobles Mixto.
 21. Los capitanes emparejarán los partidos teniendo en cuenta los niveles posibles expuestos a continuación:
 - Nivel bronce: Jugador de nivel iniciación, que no suele meter a menudo la pelota en juego pero nos interesa que tenga una primera toma de contacto con los partidos. Estos jugadores suelen tener edades comprendidas entre los 7 y 10 años. No obstante la edad no será determinante. Nivel de consistencia: Bajo.
 - Nivel plata: Jugador de nivel medio, que pone la pelota en juego pero no es competitivo (Ejemplo: en un punto es capaz de jugar 5-7 golpes seguidos y luego realiza 2 errores no forzados consecutivos). Nivel de consistencia: Irregular.
 - Nivel oro: Jugadores de nivel avanzado. Este tipo de jugador suele ser de dos formas: Falto de técnica pero “peleón y mete pelotas”, o con buena técnica y velocidad en sus golpes pero no tan regular. Nivel de consistencia: Estable.
 - Nivel platino: Jugadores de nivel pre-competición/competición habilidosos con la mayoría de sus golpes, muy competitivos y con experiencia en competiciones oficiales.
 22. La cantidad de jugadores convocados por encuentro será acordada por los capitanes del mismo, no siendo necesario que sea el mismo número de jugadores, y por tanto, de partidos en todos los encuentros de la liga.
-

23. Los capitanes se pondrán en contacto 10 días antes del día del encuentro para programar el número y emparejamiento de partidos teniendo en cuenta los niveles explicados anteriormente y debiendo ser el capitán del equipo visitante quien tenga la obligación de ponerse en contacto con el capitán del equipo local.
 24. Al término de cada encuentro, el capitán del equipo LOCAL deberá enviar a actas@ligadeclubes.es el acta que refleje el resultado del encuentro. Dicha acta, se puede descargar en www.ligadeclubes.es.
 25. En caso de que el Capitán del equipo local no envíe el acta en un plazo máximo de 3 días tras la finalización del encuentro y contando el propio día del encuentro como el primero de dichos 3 días, se dará por perdida la eliminatoria al equipo local, aunque hayan finalizado ganadores del encuentro.
 26. Todos los partidos serán al mejor de 3 sets, jugándose los 2 primeros sets al mejor de 4 juegos y disputándose un “super tie-break” a 10 puntos como 3^{er} set si fuese necesario. En caso de ir 3-3 en el marcador en cualquiera de los dos primeros sets, ganará el set el jugador que llegue primero a 5 (diferencia de 2 juegos). En caso de ir 4-4, se realizará un tie-break convencional al mejor de 7 puntos.
 27. Se aplicará el código de conducta de la R.F.E.T. en caso de mal comportamiento de los jugadores y/o acompañantes.
 28. La superficie del torneo podrá variar según las necesidades del mismo.
 29. En la web de www.ligadeclubes.es se ofrecerá una sección de capitanes en la cual se podrá ver la información de todos los capitanes de los clubes, así como sus respectivos teléfonos de contacto y emails. Además dispondréis en esa misma web de toda la información relacionada a la propia competición.
 30. Los equipos ganadores de los encuentros en la fase liga, computarán por valor de dos puntos por cada enfrentamiento ganado, de un punto en caso de empate, y de cero puntos en caso de derrota. Al finalizar la fase liga, en caso de empate a puntos entre dos equipos, prevalecerá en la clasificación de la liga, el equipo que haya disputado más encuentros. En caso de empate a encuentros y puntos entre dos equipos, prevalecerá, el resultado del enfrentamiento directo (si hay empate en el enfrentamiento, prevalece por el mayor de número de sets ganados, y si hay empate en sets, por número de juegos ganados). Si hubiera empate entre tres equipos, por número de encuentros realizados y número de puntos, prevalecerá primero, el equipo que haya ganado sus dos enfrentamientos directos, si empatan entre los tres a enfrentamientos directos ganados, prevalecerá al número de sets ganados por cada equipo entre sus enfrentamientos directos (y en caso, de empate en sets, por número de juegos ganados). En ciertos casos, que pueda ocurrir W.O., la organización se reserva el derecho de decidir si algún encuentro se resuelve de dicha manera, quedando reflejado el resultado por un total de 15-0.
 31. En la fase final LIGA, la organización, al finalizar la primera fase, publicará de nuevo un formato liga final por categorías.
-

› Reglamento para jugadores

01. Para poder participar en LigadeClubes, todos y cada uno de los jugadores deberán abonar el importe de la inscripción (30€/año), gestionando dicha entrega de dinero, a los responsables del equipo donde competirá, donde posteriormente, harán entrega de ello mismo, a la organización.
02. El jugador convocado, antes de entrar en el partido deberá abonar a su capitán la cantidad de 5€/encuentro en concepto de desplazamiento y gestión del mismo.
03. En cada encuentro puede variar el número de participantes.
04. Los jugadores convocados deberán confirmar asistencia a sus capitanes con 10 días de antelación.
05. Todos los partidos serán al mejor de 3 sets, jugándose los 2 primeros sets al mejor de 4 juegos y disputándose un “super tie-break” a 10 puntos como 3^{er} set si fuese necesario. En caso de ir 3-3 en el marcador en cualquiera de los dos primeros sets, ganará el set el jugador que llegue primero a 5 (diferencia de 2 juegos). En caso de ir 4-4, se realizará un tie-break convencional al mejor de 7 puntos.
06. Se aplicará el código de conducta de la R.F.E.T. en caso de mal comportamiento de los jugadores y/o acompañantes.
07. La superficie del torneo podrá variar según las necesidades del mismo.
08. Si por necesidad de cualquier equipo/club fuera necesario, un jugador podrá disputar más de 1 partido en el mismo día.

* Esta liga es de todos los que la formamos. Por ello, el reglamento queda abierto a cualquier tipo de sugerencia para las siguientes ediciones.



liga
de
clubes

www.ligadeclubes.es

